

117. Javaで習得！オブジェクト指向入門 ～Java・UML・Eclipseの基礎からデザインパターンまで

1. 研修要領

・ITSS	1-3
・研修受講料(税別・テキスト代込み)	70,000円
・研修実施日	9/2～9/4
・研修実施時間	9:30～17:30
・研修場所	福岡ソフトウェアセンター 福岡研修室

2. 対象者

・Javaによるオブジェクト指向プログラミングに興味のある方。

3. カリキュラムの概要

オブジェクト指向言語なら共通して使える設計思想であるデザインパターンのうち、主要な10個ほどを実際にJavaコーディングして身につけます。デザインパターンを説明する際に使用するUMLクラス図なども基礎から学びます。利用するツールEclipseについて経験のないC#、C++技術者でも受講可能です。

4. カリキュラムの詳細

3日間(21時間)

	科目	時間	科目の内容
1日目	1. クラスとインスタンス	2.5h	・クラス構成要素(Eclipseを使用)
	2. staticとは	1.0h	・クラス付メソッド、フィールド ・インスタンス付との違い
	3. UMLとは	1.5h	・UMLとは何か ・クラス図の書き方(astahツールを使用)
	4. カプセル化とJavaBeans	2.0h	・public ・private ・protected ・セッター・ゲッターを付ける理由
2日目	5. 継承、インターフェース	3.0h	・継承 ・インターフェース
	6. ポリモーフィズムを理解する	4.0h	・ポリモーフィズムとは何か
3日目	7. デザインパターン	7.0h	・シングルトン ・テンプレートメソッド ・アダプター等
		21.0h	

※改善のため、予告なくカリキュラム及び教材を一部変更することがあります。

5. 使用教材

市販書籍

6. 到達目標

・オブジェクト指向と主要なデザインパターンを、設計の用途に合わせて使用できる。