

【オンライン研修】

304. 【オンライン】IT技術者のためのリーダーシップ ～部下育成、動機付け、ビジョン提示について学ぶ～

1. 研修要領

・ITSS	3
・研修実施日	2024年10月7日(月)～2024年10月9日(水)
・研修実施時間・日数	13:00 ～ 17:00 (4時間/日)
・研修会場	自社/自宅
・研修受講料(税別・テキスト代込)	50,000円

2. 対象者

IT業界にお勤めで、業務上リーダーシップを必要としている方、今後必要とされる方
※事前準備として演習テーマ「現在のお仕事を通じて成し遂げたいこと」について前もって考えてからご参加下さい

3. カリキュラムの概要

IT人材に必要な不可欠な部下育成のスキル、会議運営のスキル、ビジョン・目標設定のスキルを理論と実践により身につけます。
実際の事例を使った様々なロールプレイ、ディスカッション等により参加者の方々とは交流でき、コンピテンシー(高業績者の行動特性)を学びあうことができます。
講師、他者、ビデオ等様々なフィードバックにより自己のコミュニケーションの特性が把握でき、受講者が強みを生かし、弱みを意味のないものにする方策を自ら見いだしていける内容です。

4. 使用教材

オリジナルテキスト

5. 到達目標

1. リーダーシップとは何か、マネジメントとは何かを理解でき自己の適性を見極めることができる
2. 部下、後輩育成が自分一人で実施できるようになる
3. 自己の目指すべきリーダー像が明確化され、文章化される

4. カリキュラムの詳細

3日間(12時間)

科目		時間	科目の内容
1 日目	1. リーダーシップとは【講義】	1.5h	(1)3つのキーワードで理解するリーダーシップ (2)あなたはどちら？リーダーシップ型？マネジメント型？ (3)ビジョンの提示 (4)人々の力を引き出す (5)変革の実現
	2. 部下・後輩育成のためのコーチング【講義】	1.0h	(1)6つの質問の使い分け (2)コーチングの4つのコツ (3)コーチングとティーチングの使い分け
	3. コーチングロールプレイ【講義・演習】	1.5h	(1)目標の明確化とは？ (2)問題を認識するには？ (3)創造的な解決策の創出には？ (4)アクションプランの与え方
2 日目	4. 自己のリーダーシップスタイルを知る【演習】	1.5h	(1)リーダーシップチェックテスト
	5. ファシリテーションとは【講義・演習】	1.0h	(1)ファシリテーションの2つの目的 (2)リーダーの役割理解促進演習
	6. リーダーシップとマネジメントの違い【講義】	1.5h	(1)自己のリーダーシップマネジメント発揮度 判定演習 -VTRに収録-
3 日目	7. ビジョンの策定【講義】	1.5h	(1)ビジョンの重要性 (2)分析が先か？ 目標が先か？ (3)ビジョンの事例
	8. ビジョン策定演習【演習】	2.0h	(1)スキルの3分類 (2)良いビジョンとは (3)SWOT分析との関係 ・個別発表 ・受講者からのフィードバック ・講師コメント
	◎総まとめ【講義】	0.5h	・自己成長のための指針 ～自己の強みを生かしたリーダーシップのあり方～
計		12.0h	

※開催の2週間前の時点で、申込者数お1人以上で開催決定とします。

※改善のためカリキュラムは予告なく変更させていただくことがあります。